

REGULAMIN EDUKACYJNEJ GRY PLENEROWEJ „Idź tropem dźwięków i uwolnij dyrygenta!”

§ 1.

Regulamin określa zasady udziału w edukacyjnej grze plenerowej pn. „Idź tropem dźwięków i uwolnij dyrygenta!” (zwanej dalej „Grą”).

§ 2.

Organizatorami Gry (zwanymi dalej „Organizatorami”) są Orkiestra Sinfonia Varsovia z siedzibą w Warszawie (03-849) ul. Grochowska 272, instytucja artystyczna, osoba prawna, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury pod numerem RIA/2/08 NIP 525 241 43 53 (zwana dalej „Orkiestrą”) oraz Siemens Sp. z o.o. z siedzibą pod adresem: ul. Żupnicza 11, 03-821 Warszawa, NIP 526 03 02 870, REGON 10501639.

§ 3.

Gra odbędzie się w dniu 24 czerwca 2018 roku w godz. 11:30 – 14:00, na terenie siedziby Orkiestry Sinfonia Varsovia przy ul. Grochowskiej 272 w Warszawie.

§ 4.

Gra polega na odwiedzaniu tematycznych stacji (związanych z muzyką i technologią) znajdujących się na terenie siedziby Orkiestry i uczeniu się motywów dźwiękowych. Odwiedzenie przez uczestnika poszczególnych stacji zostanie potwierdzone odcisnięciem pieczętki na karcie uczestnika. Nazwy stacji:

1. TECHNOLOGIA
2. CO TAK BRZMI?
3. ODGŁOSY KAMIONKA
4. ORKIESTRA
5. WSZYSTKO GRA

§ 5.

1. Uczestnicy Gry biorą w niej udział indywidualnie, choć ze względów organizacyjnych poruszają się w grupach, na które zostaną podzieleni na początku Gry.
2. Każda grupa będzie miała przydzielonego opiekuna.
3. Każdy uczestnik otrzyma przed rozpoczęciem Gry kartę uczestnika, na której indywidualnie zbiera odciski pieczętek.
4. Dźwięki, które uczestnicy zbiorą na poszczególnych stacjach podczas finału Gry, posłużą jako kod dźwiękowy służący uwolnieniu dyrygenta.
5. Udział w Grze jest bezpłatny.

§ 6.

1. Każdy uczestnik, który uzbiera komplet pieczętek na karcie uczestnika, może wziąć udział w losowaniu nagród.
2. Warunkiem wzięcia udziału w losowaniu nagród, poza uzbieraniem kompletu pieczętek, jest podpisanie karty uczestnika imieniem i nazwiskiem uczestnika.
3. Losowanie odbędzie się po finale Gry. Losowanie przeprowadzą przedstawiciele Organizatorów Gry.
4. Organizatorzy przewidzieli 5 równorzędnych nagród. Nagrodami w Grze są:
 - 1) karty podarunkowe do Empiku o wartości 100 zł każda;
 - 2) podwójne zaproszenie na dowolny wybrany przez zwycięzcę koncert w ramach Lata w Sinfonii Varsovi;
 - 3) gadżety Organizatorów.
5. Odbioru nagród można dokonać tylko osobiście, zaraz po zakończonym losowaniu.
6. Uczestnikowi nie przysługuje prawo żądania wymiany nagrody na ekwiwalent pieniężny, jak również nie przysługuje prawo przeniesienia na osobę trzecią prawa do nagrody.

§ 7.

1. Dane osobowe uczestników Gry, obejmujące imię i nazwisko oraz ich wizerunek, zebrane podczas Gry będą przetwarzane zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanego dalej „RODO”).
2. Administratorem danych osobowych jest Orkiestra Sinfonia Varsovia z siedzibą w Warszawie (03-849) ul. Grochowska 272 (zwana dalej „Administratorem”).
3. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych osobowych, z którym można się kontaktować w sprawie przetwarzania danych osobowych: pisemnie na adres Administratora lub telefonicznie pod nr tel. Orkiestry.
4. Dane osobowe obejmujące imię i nazwisko będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Gry, tj. komunikacji z uczestnikami i przekazania nagród, zaś dane osobowe obejmujące wizerunek uczestnika będą przetwarzane do celów informacyjnych i promocyjnych związanych z działalnością Organizatorów.
5. Dane osobowe będą przetwarzane przez Administratora na podstawie art. 6 ust. 1 pkt a) RODO, tj. na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą.
6. Odbiorcami danych osobowych będą uczestnicy Gry oraz Siemens Sp. z o.o.
7. Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
8. Dane osobowe obejmujące imię i nazwisko będą przetwarzane do chwili wydania nagród, zaś dane osobowe obejmujące wizerunek uczestnika będą przetwarzane do chwili cofnięcia zgody przez uczestnika.
9. Osoba, której dane osobowe dotyczą, ma prawo do żądania od Administratora dostępu do treści swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych osobowych, a także do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed cofnięciem.
10. Osoba, której dane osobowe dotyczą, ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, 00-193 Warszawa, ul. Stawki 2.
11. Podanie danych osobowych jest dobrowolne; konsekwencją niepodania danych jest brak możliwości odebrania nagrody.
12. W stosunku do danych osobowych nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje, w tym o profilowaniu.

§ 8.

1. Regulamin Gry jest dostępny na stronie internetowej www.sinfoniavarsovia.org i w siedzibie Orkiestry.
2. Wzięcie udziału w Grze oznacza akceptację postanowień regulaminu.
3. W sytuacjach zagrażających bezpieczeństwu uczestników, Organizatorzy mają prawo przerwać Grę w dowolnej chwili.
4. Uczestnicy udzielają Organizatorom nieodpłatnej i bezterminowej zgody na utrwalenie ich wizerunku podczas trwania Gry na fotografiach i materiałach filmowych oraz rozpowszechnianie ich wizerunku do celów informacyjnych i promocyjnych związanych z działalnością Organizatorów.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie do czasu rozpoczęcia Gry. Zmiany regulaminu są skuteczne z chwili podania ich do wiadomości uczestników.
6. W kwestiach nieuregulowanych regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.